

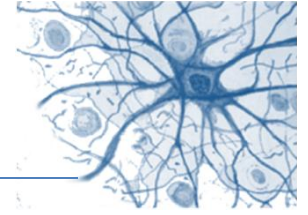
The background of the slide is a blue-tinted microscopic image of neural tissue, showing various types of neurons and their intricate network of axons and dendrites. A solid black rectangular box is centered on the slide, containing the title and author information in white text.

NEUROCIÊNCIA NA EDUCAÇÃO:

Desafios e conhecimentos

por Adriana Fóz

DESAFIOS DO CÉREBRO DA INFÂNCIA À ADOLESCÊNCIA



QUEM É A CRIANÇA DO SÉC. XXI ?

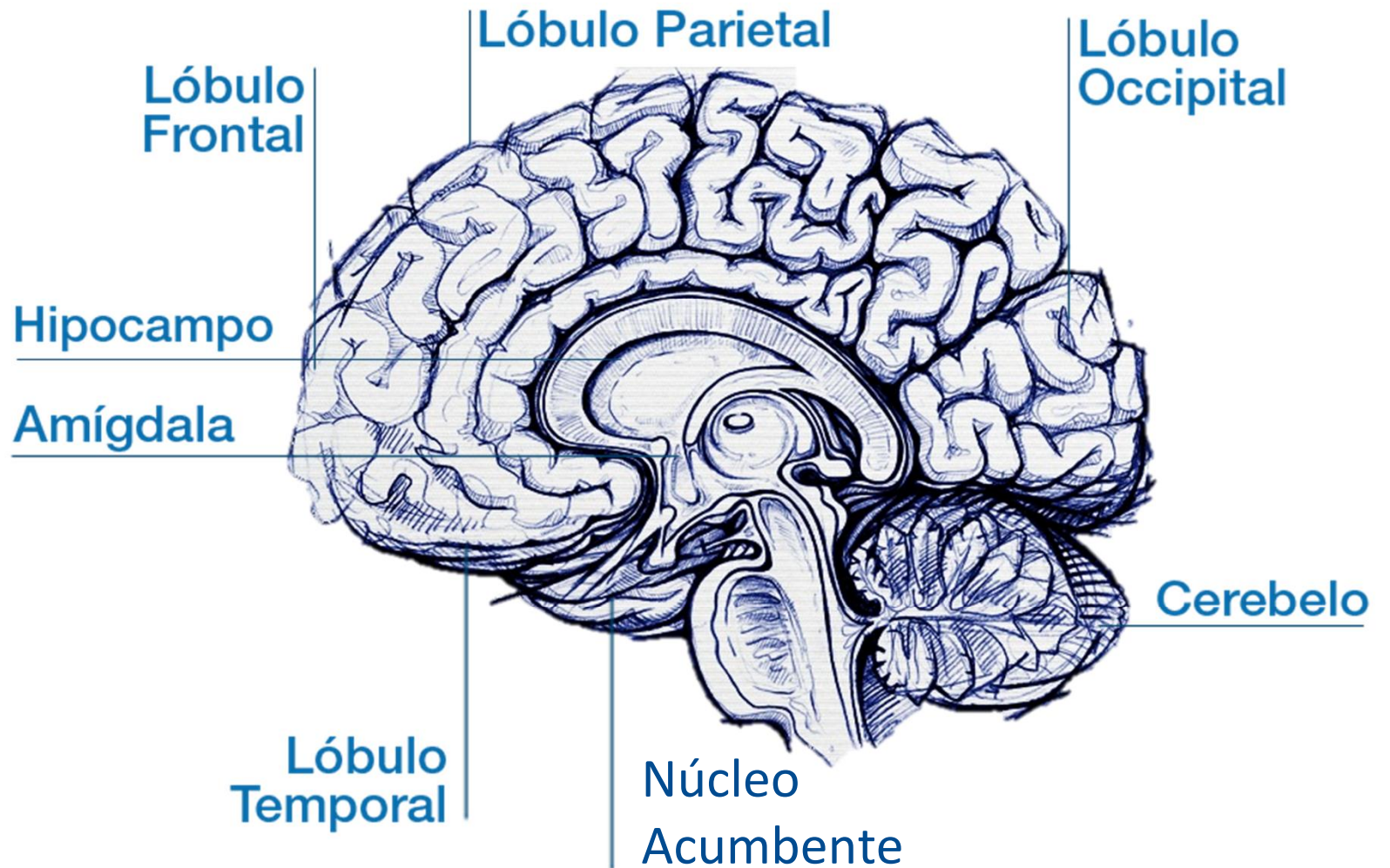
QUEM É O ADOLESCENTE ?



COMO ENTENDEM, PERCEBEM, APRENDEM ?

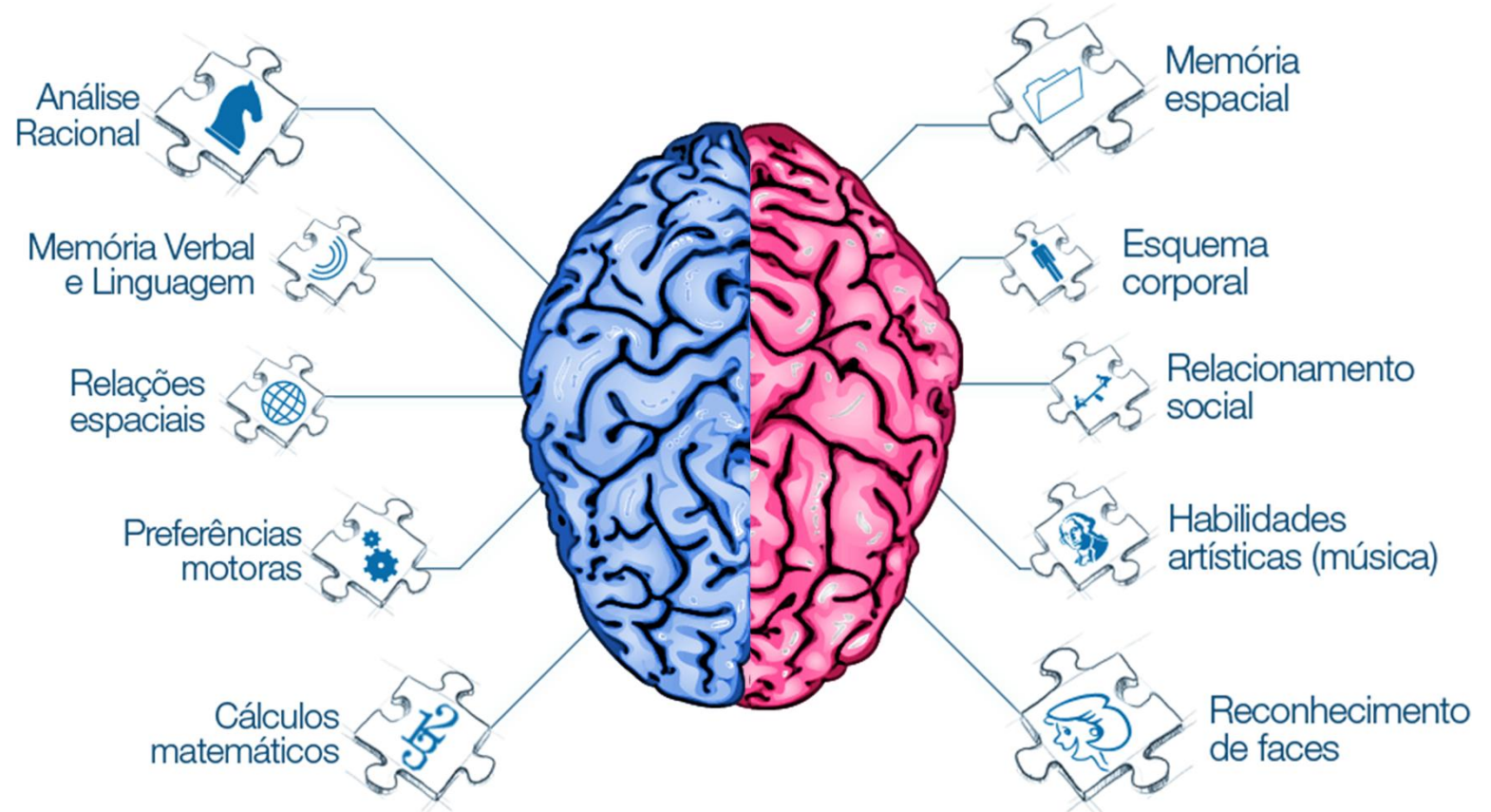
CÉREBRO

ESTRUTURAS CEREBRAIS



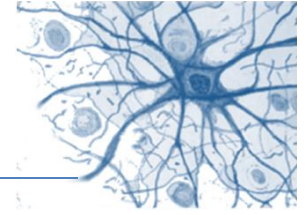
CÉREBRO

ESTRUTURAS E FUNÇÕES



CÉREBRO

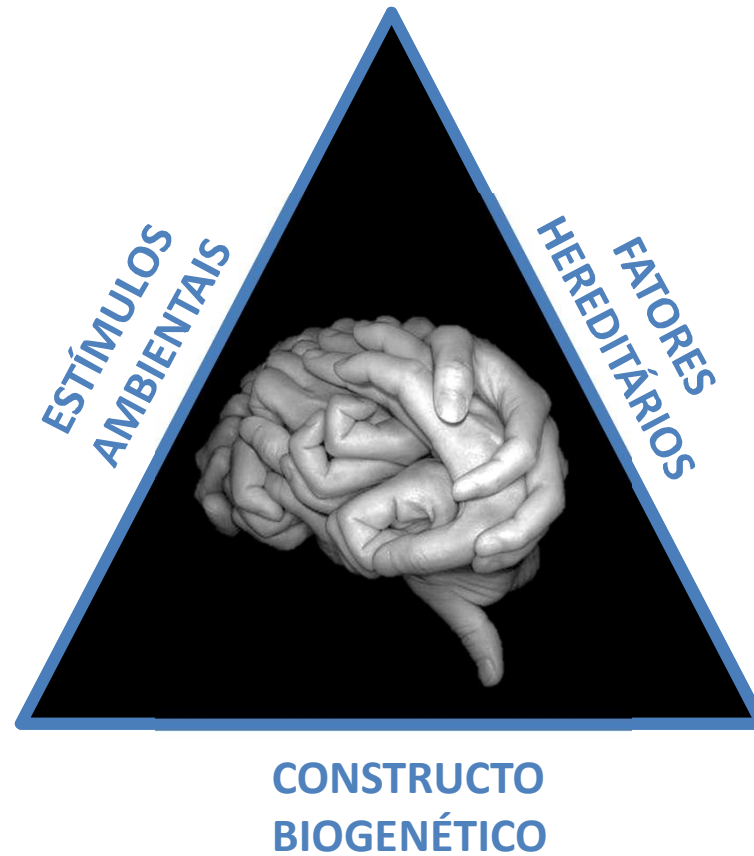
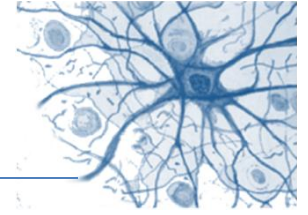
ESTRUTURAS E FUNÇÕES



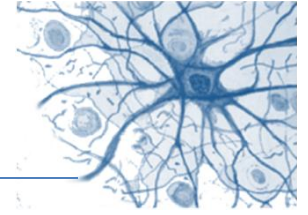
“Hemisfério Esquerdo: sede da racionalidade, lógica, sintaxe detalhes, linguagem escrita, etc..

“Hemisfério Direito: sede da emoção, holístico, não racional, sensação, música, poesia, etc..

CÉREBRO E APRENDIZADO



O CÉREBRO TEM REGRAS



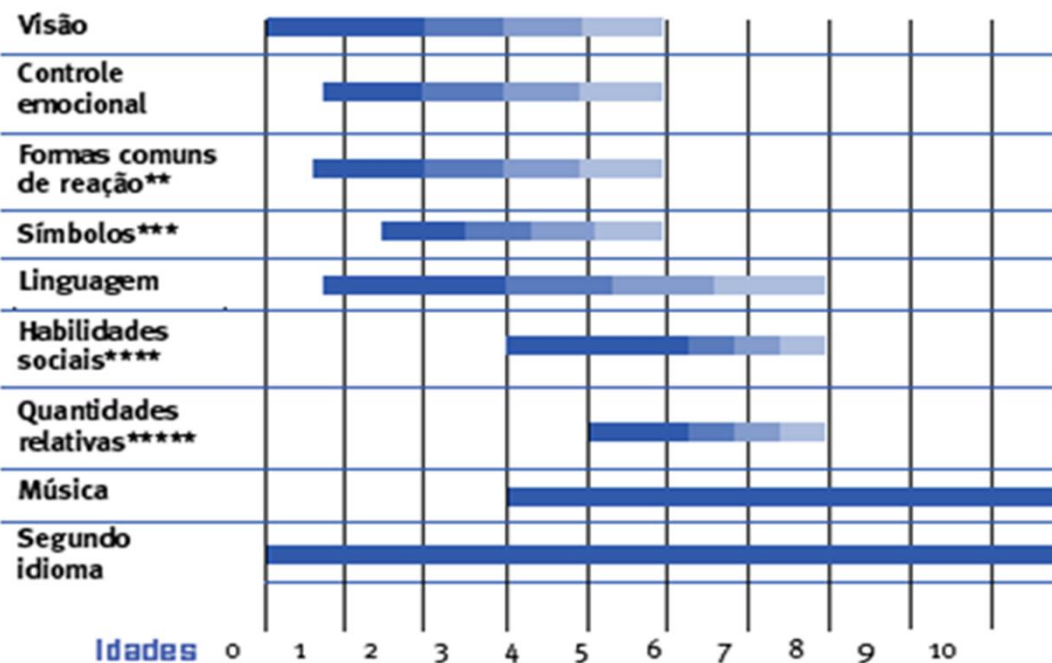
- “ JANELAS DE OPORTUNIDADE
- “ DESENVOLVIMENTO NEUROCOGNITIVO
- “ DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO
- “ DESENVOLVIMENTO DAS INTELIGÊNCIAS
- “ PLASTICIDADE CEREBRAL E EMOCIONAL

JANELAS DE OPORTUNIDADE

Tempo de aprender

Períodos decisivos* para o desenvolvimento do cérebro

Funções



* O período decisivo não significa que a criança deixará de aprender essas habilidades depois dessa idade. Apenas indica, segundo estudos, quando o cérebro da criança é mais propício a desenvolver determinadas habilidades.

** Capacidade de aprender de forma positiva e novas experiências

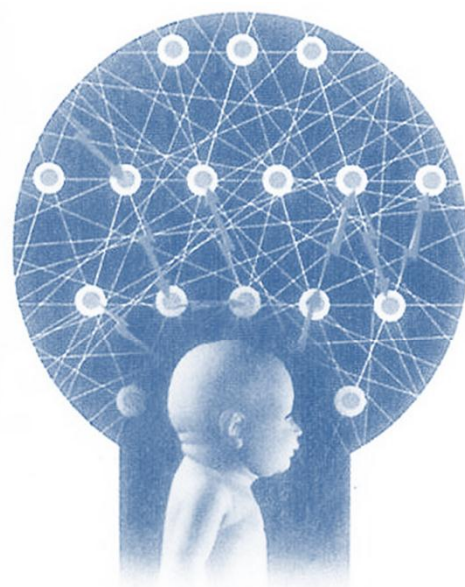
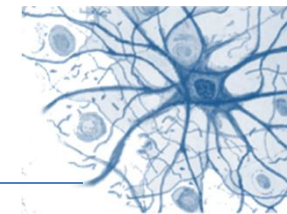
*** A criança entende, por exemplo, que o número 3 representa um grupo de três objetos

**** A capacidade de se relacionar positivamente com colegas da mesma idade

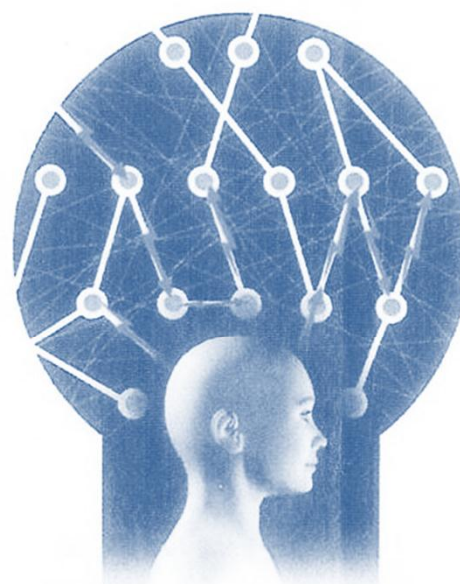
***** A criança entende, por exemplo, que 5 é maior que 4, que é maior que 3, e assim por diante

Fontes: Banco Mundial, Margaret McCain e J. Fraser Mustard ("Reversing the Real Brain Drain: Early Years Study"), Gillian Doherty ("Zero to Six: The Basis for School Readiness") e Sharon Begley (artigo "Your Child's Brain", publicado na revista "Newsweek")

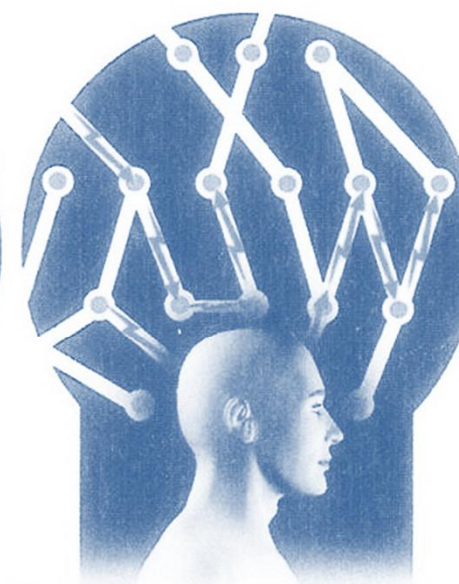
DESENVOLVIMENTO NEUROCOGNITIVO



0-2 anos

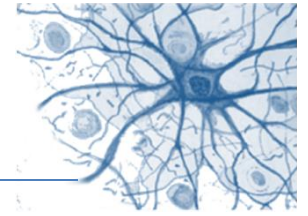


2 anos – puberdade



Adulto

DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO



Sensório-motor
0 a 2 anos



Pré-operatório
2 a 7 anos



Operatório
7 a 12 anos

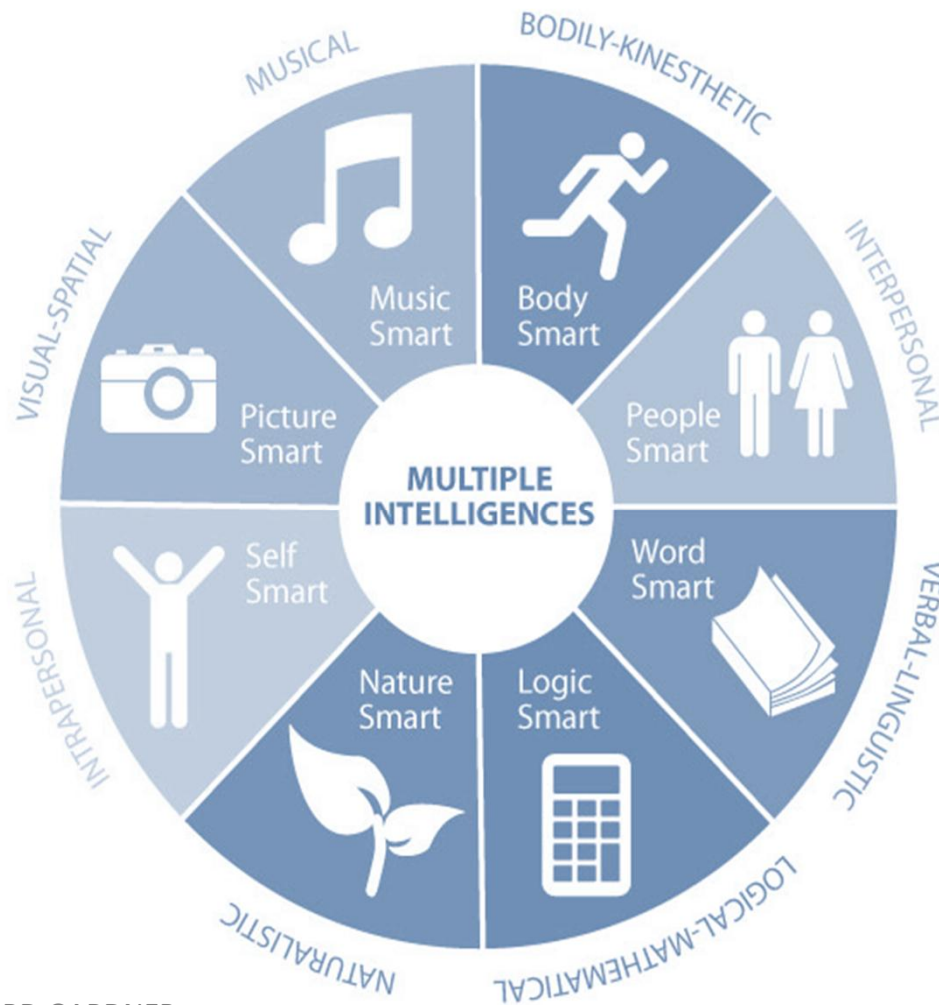


Formal
12 anos em diante



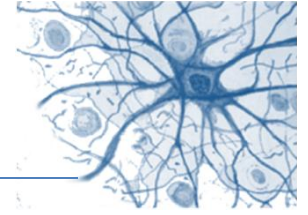
SEGUNDO JEAN PIAGET

DESENVOLVIMENTO DAS INTELIGÊNCIAS



SEGUNDO HOWARD GARDNER

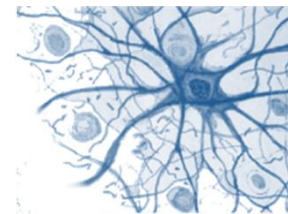
PLASTICIDADE CEREBRAL -I



Há 3 características:

- Lesão
- Aprendizagem
- Desenvolvimento

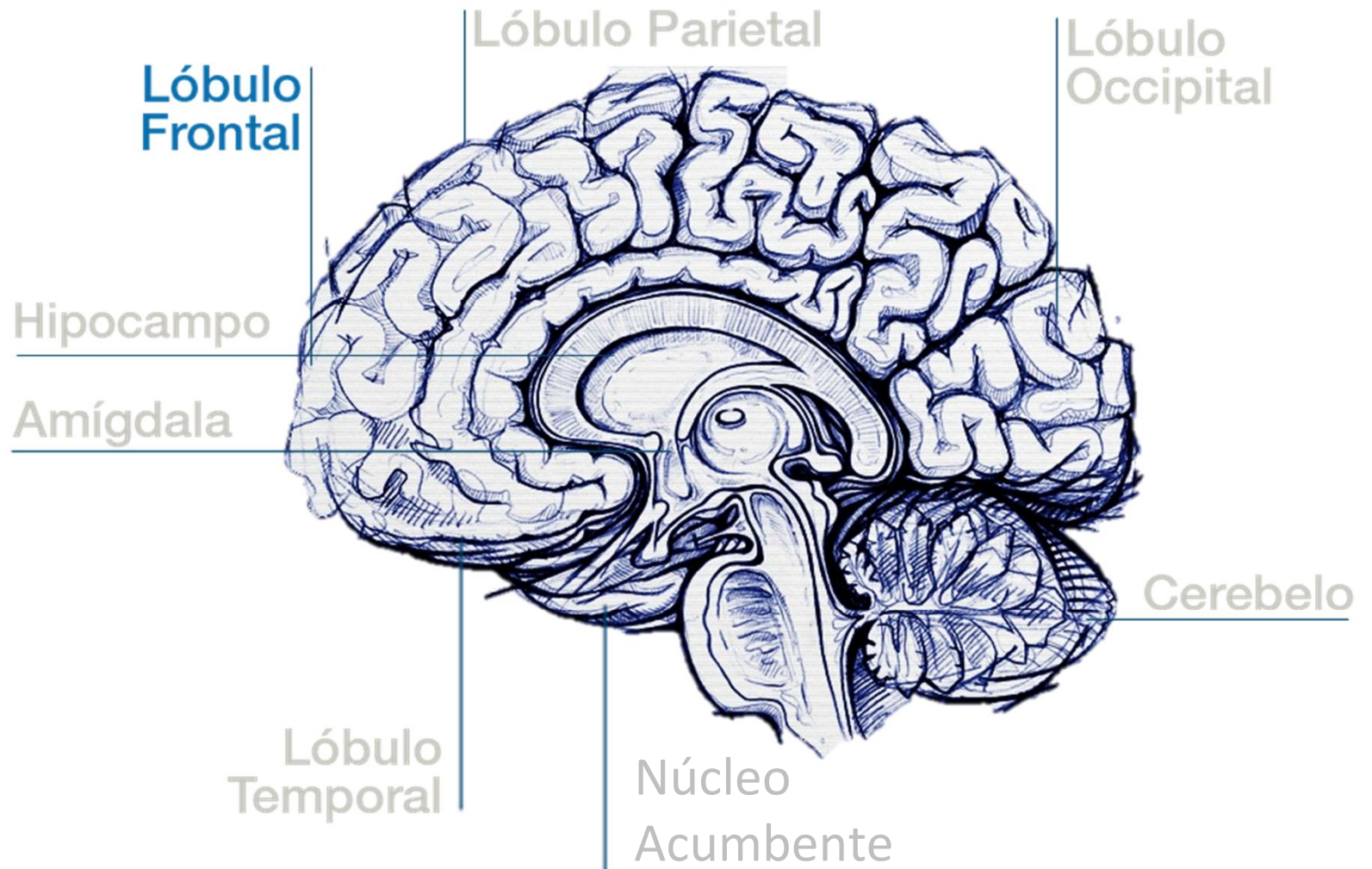
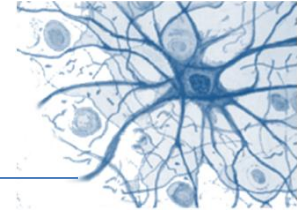
SEGUNDO NELSON ANUNCIATTO E COLS, 2000



ADOLESCÊNCIA NÃO É UMA MÁGICA

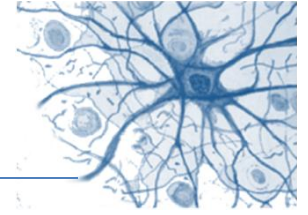
CÉREBRO

ESTRUTURAS CEREBRAIS

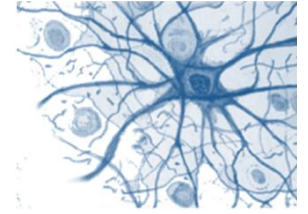


ESTRUTURAS E FUNÇÕES CEREBRAIS

LOBOS FRONTAIS



- “ **Última região** a completar seu desenvolvimento.
- “ Se desenvolve **desde a infância**.
- “ **Danos nesta área** resultam em perda de maturidade social, controle de impulsos, dentre outros.
- “ **Raciocínio abstrato, aprendizado sócio-cognitivo, empatia, auto-consciência e auto-controle.**



LIMITE

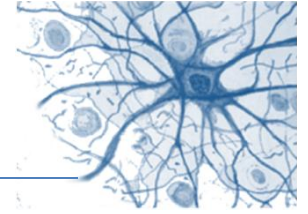
FAZ PARTE DO

DESENVOLVIMENTO

DO CÉREBRO



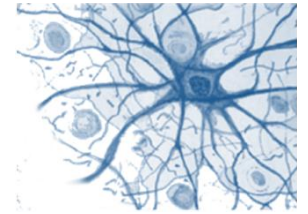
ESTRUTURAS E FUNÇÕES CEREBRAIS



LOBO FRONTAL + ÁREAS CORRELATAS
=
FUNÇÕES EXECUTIVAS

- Controle de impulsos
- Flexibilidade Mental
- Atenção e Memória
- Planejamento mental
- ” Modo de lidar com o novo
- ” Antecipação das ações\ consequências





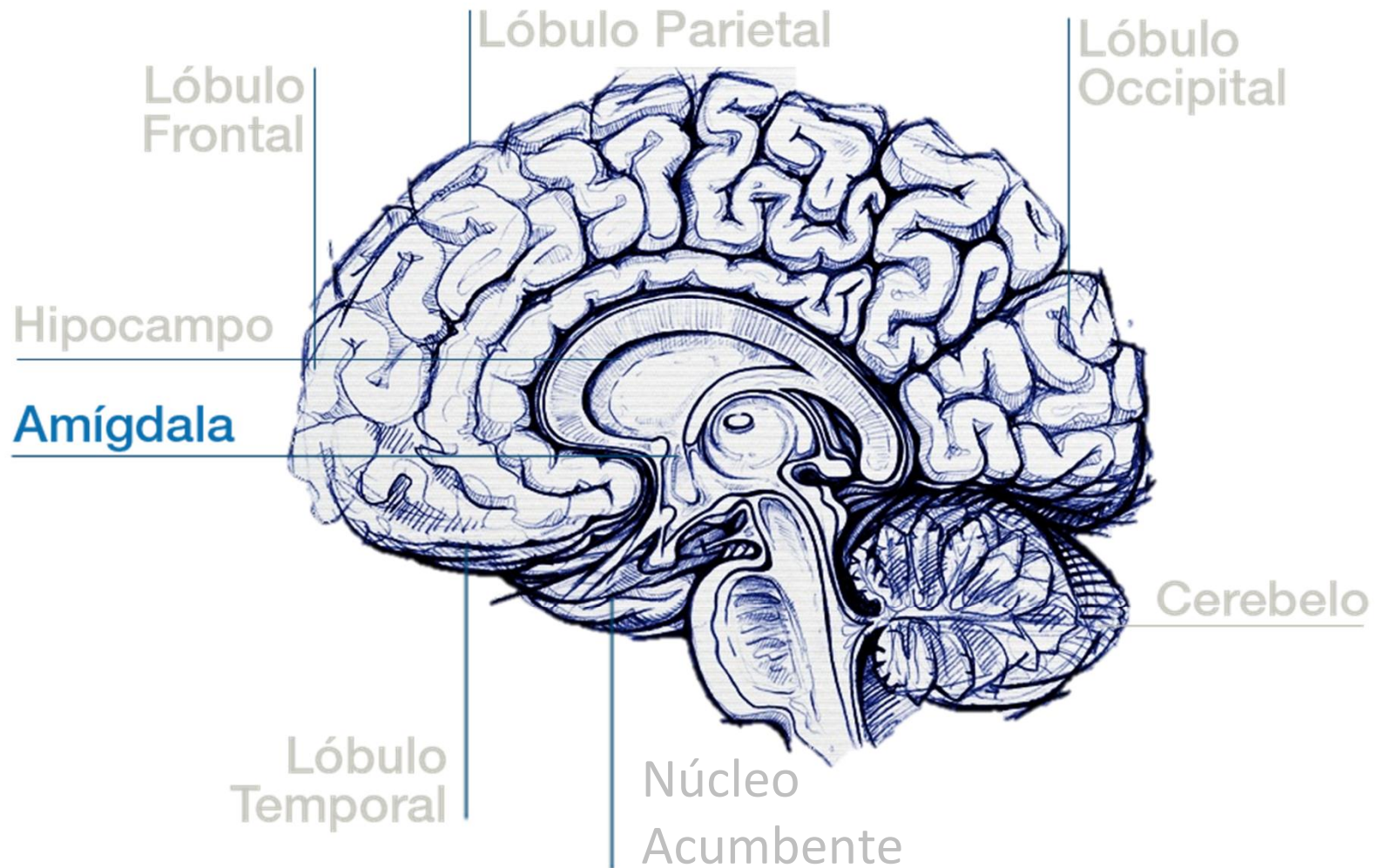
PRÉ - FRONTAL DE UMA CRIANÇA É COMO
UMA MICRO-EMPRESA AINDA SEM
REGRAS.

O PRÉ - FRONTAL ADOLESCENTE
É COMO UMA EMPRESA
SEM PRESIDENTE.

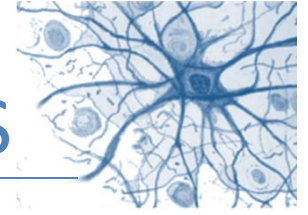


CÉREBRO

ESTRUTURAS CEREBRAIS



ESTRUTURAS E FUNÇÕES CEREBRAIS

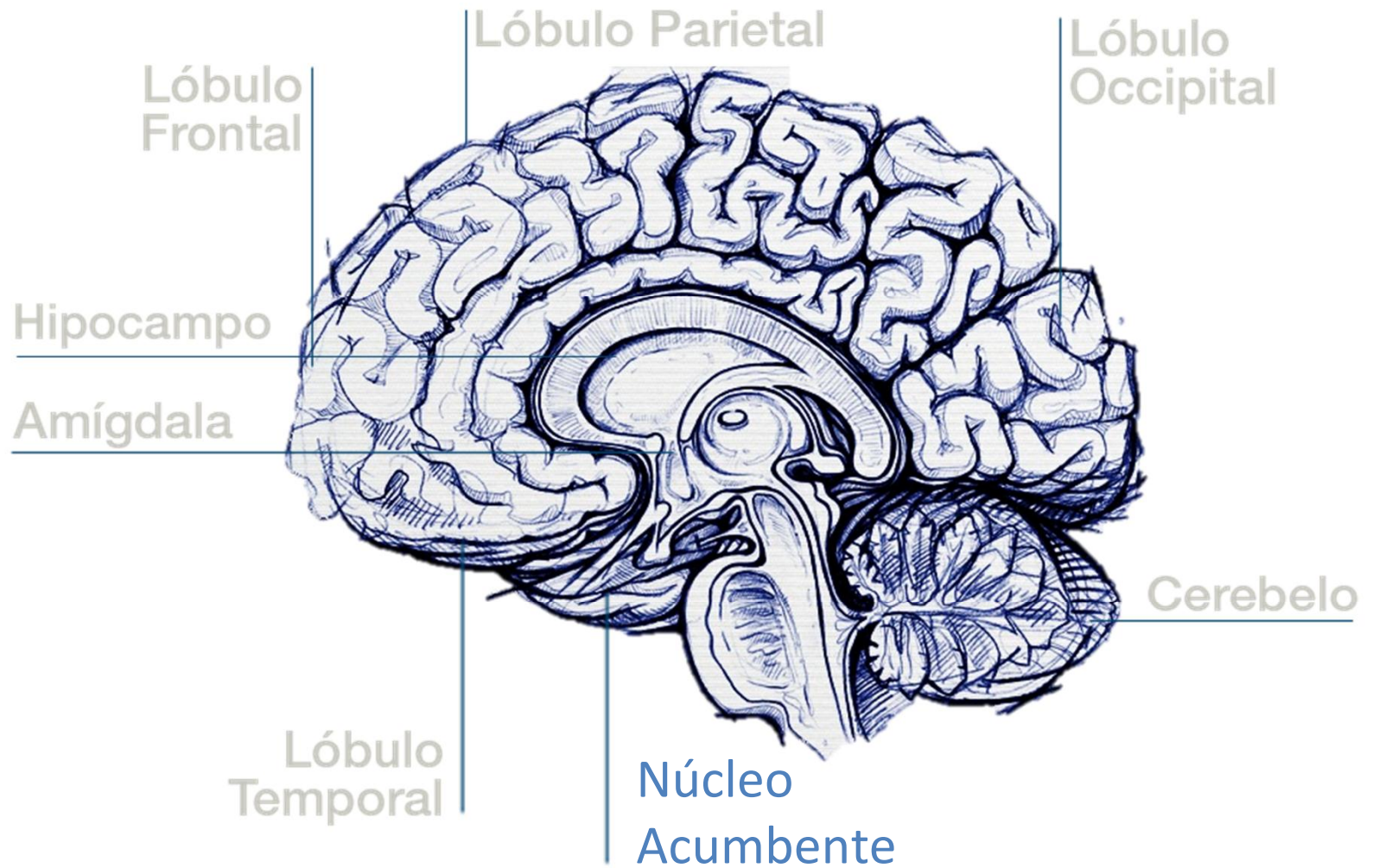


AMÍGDALA + ÁREAS CORRELATAS
=
SISTEMA LÍMBICO

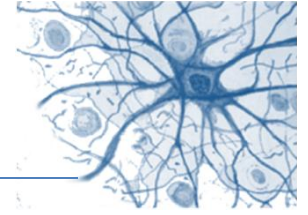
- ” São os emoticons do cérebro
- ” Amígdala: consolidação da memória, impacto emocional, processamento de emoções fortes

CÉREBRO

ESTRUTURAS CEREBRAIS



ESTRUTURAS E FUNÇÕES CEREBRAIS

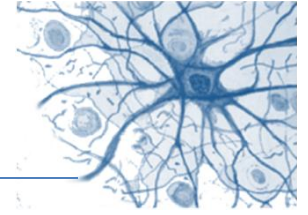


NÚCLEO ACUMBENTE + ÁREAS CORRELATAS
=
SISTEMA DE RECOMPENSA

” Núcleo Acumbente: Zona do Prazer

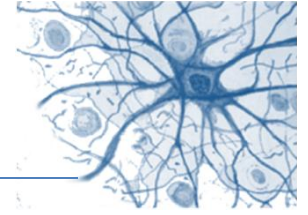
Menos ativado (perde cerca de 1\3 à metade dos receptores de dopamina), irritabilidade, mau humor, oscilações no apetite, sonham mais, vulnerabilidade às drogas

COMO ORIENTAR-I



- “ Incentivar o esporte: individual ou coletivo
- “ Estimular relacionamentos afetivos e amorosos: namoro
- “ Exercitar a execução de um “negócio”
- “ Oferecer novidade: decoração nova, roupa nova(calça nos quadris), novo visual...
- “ Novos interesses: música ,esportes, literatura, filosofia, e religião

COMO ORIENTAR-II



- “ Estimular atividades de prazer “ imediato”:
gastronomia
- “ Orientar atividades com risco controlado:
escalada in door, treking, biking de aventura, etc.
- “ Estimular o trabalho voluntário: grandes causas,
tais quais “ sem teto” , crianças com necessidades especiais,
etc.
- “ Estimular relacionamentos sociais: reuniões
em casa, festas em locais de controle etário, grupos de
estudo,etc.

DESAFIOS DA ORIENTAÇÃO:

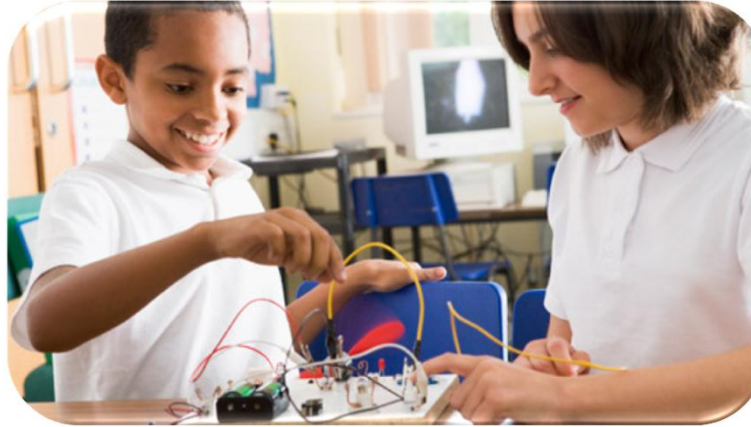
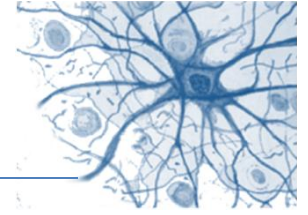
APRENDIZADO E ENSINO

A questão é de ordem:

da informação,
da interdisciplinaridade
e de modelos flexíveis e competentes.

DA INTEGRAÇÃO DE RECURSOS TECNOLÓGICOS
E HUMANISTAS

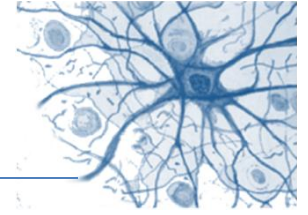
CERÉBRO E TECNOLOGIA



A internet está mudando a forma de pensar da humanidade.
“A tecnologia é inevitável, mas não a supremacia da tecnologia
sobre a humanidade” Susan Greenfield – neurocientista do Reino Unido



INTERNET E LEITURA



O cérebro precisa de estímulos :

1- variados

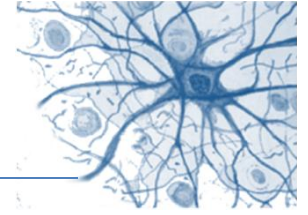
2-complexos

3- harmoniosos

4-desafiadores

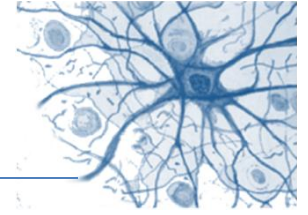
BETSY SPARROW- COLUMBIA UNIVERSITY

RECURSOS TECNOLÓGICOS E HUMANISTAS



- “ Desenvolvimento de potenciais e habilidades
- “ Limites e Possibilidades
- “ Individualidade e coletividade
- “ Avaliação de processos e aquisições

RECURSOS TECNOLÓGICOS E HUMANISTAS

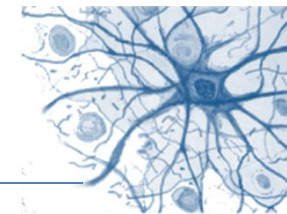


- “ Diversidade + contextualização
- “ Criatividade + Inovação
- “ Emoção + sentimento



APRENDIZADO NO SÉCULO XXI

RECURSOS TECNOLÓGICOS E HUMANISTAS

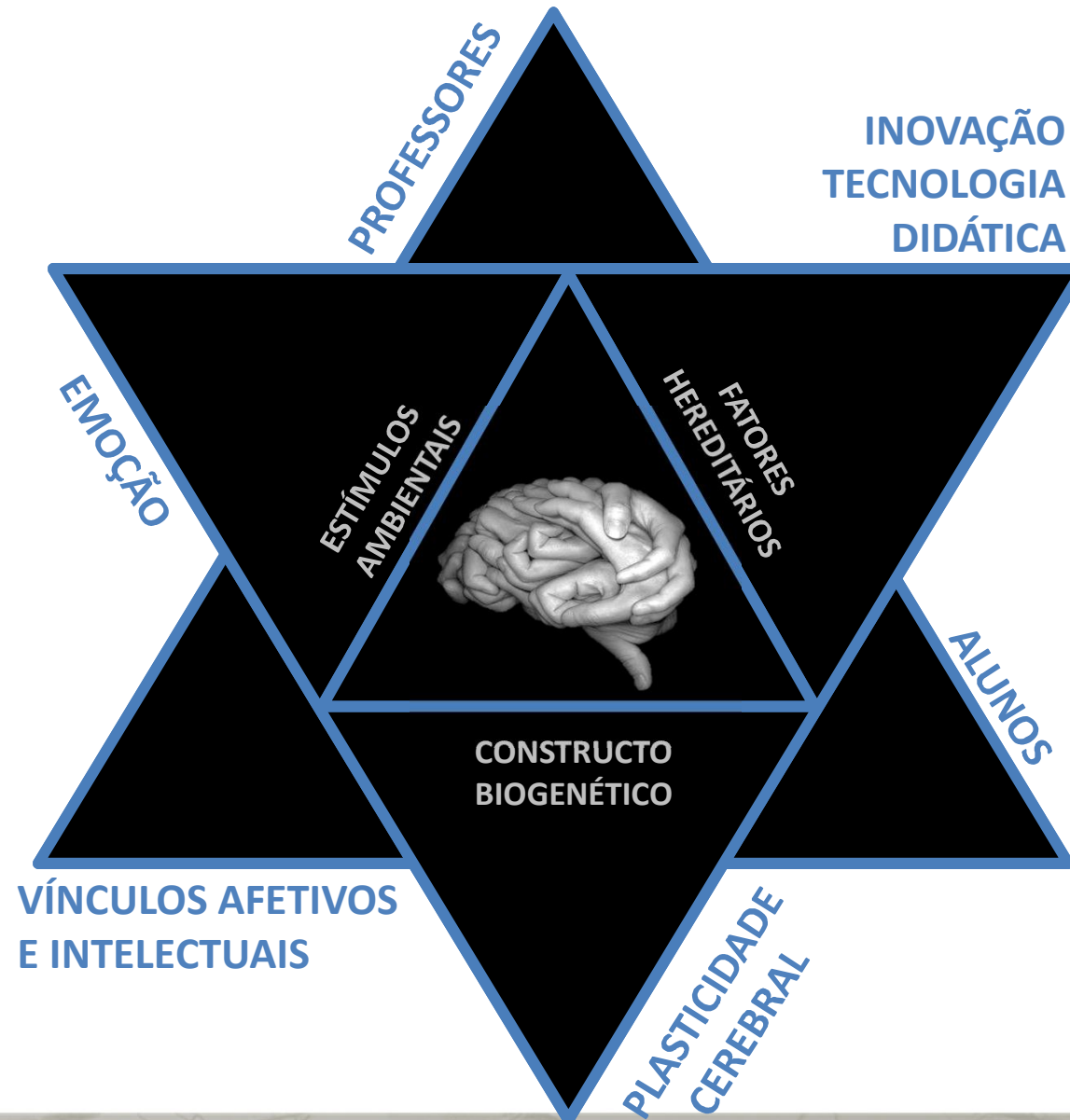
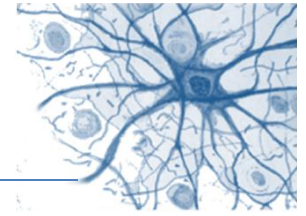


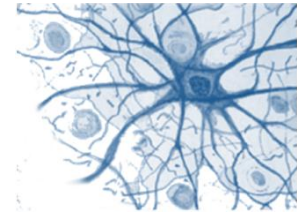
As principais habilidades do aluno:

- ” Criatividade
- ” Colaboração
- ” Organização de informações
- ” Resolução de problemas
- ” Cidadania digital
- ” Uso efetivo da tecnologia

INTERNATIONAL SOCIETY FOR TECHNOLOGY IN EDUCATION(ISTE)

CÉREBRO E APRENDIZADO





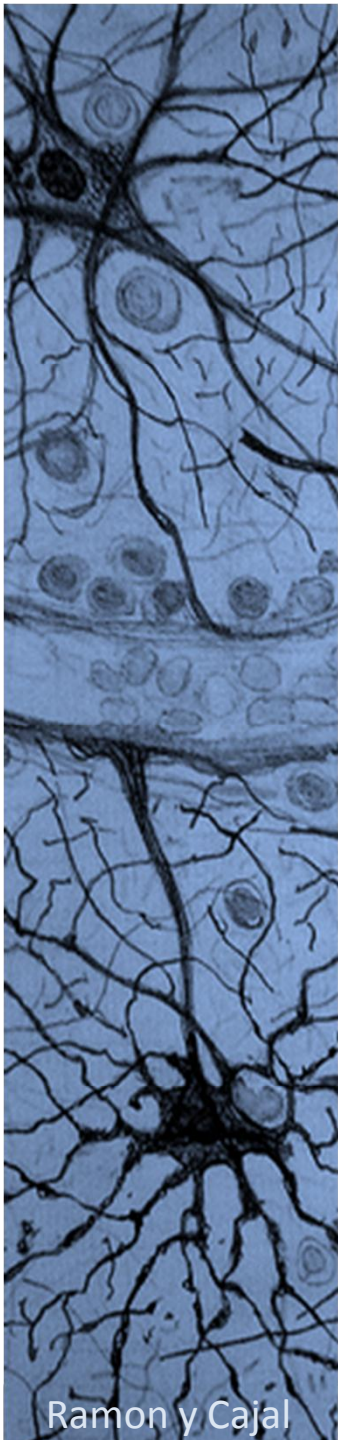
“A educação pode
esculpir seus cérebros.”

SARA- JAYNE BLAKEMORE

A adolescência

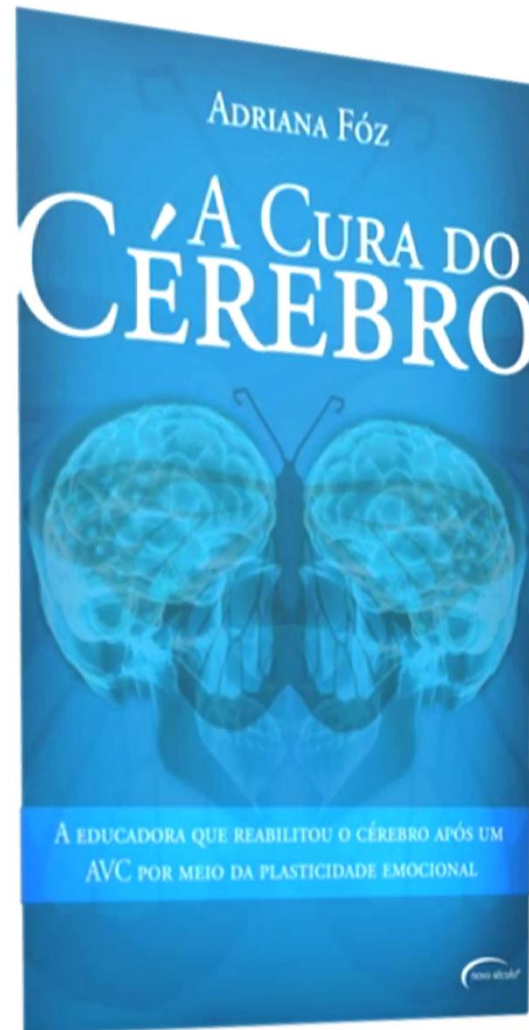
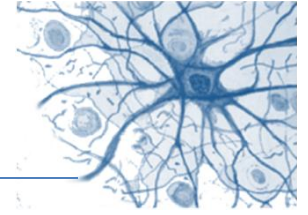
“... É mais uma fase onde o ambiente
como um todo e os pais podem exercer
uma grande influência sobre os
caminhos que o cérebro em
reestruturação toma- para o positivo ou
negativo.”

SUZANA HERCULANO-HOUZEL



Ramon y Cajal

LIVRO



A EDUCADORA
QUE REABILITOU
O PRÓPRIO
CÉREBRO APÓS
UM AVC POR
MEIO DA
PLASTICIDADE
EMOCIONAL

adriana@adrianafoz.com.br
facebook/adrianafoz
www.adrianafoz.com.br

The background of the slide is a blue-tinted microscopic image of neural tissue, showing a dense network of dark, branching fibers and several large, light-colored, circular cell bodies (neurons) with prominent nuclei. A solid black rectangular box is centered on the slide, containing white text.

OBRIGADA

adriana@adrianafoz.com.br

facebook.com/adrianafoz